

## Taktische Handzeichen

Diese Handzeichen werden verwendet wenn man leise vorgehen muss, um sich dennoch mit seinen Teamkameraden zu verständigen. Diese Zeichen werden u.a. von Sondereinheiten aus Amerika verwendet.

Alle Zeichen werden normalerweise nur mit einer Hand aufgezeigt.

### Zahlen von 1 bis 10



Zahl 1



Zahl 6



Zahl 2



Zahl 7



Zahl 3



Zahl 8



Zahl 4



Zahl 9



Zahl 5



Zahl 10

## Taktische Zeichen und Befehle

Es gibt zum einen Taktische Zeichen die nur mit der Hand gezeigt werden und es gibt andere Zeichen die mit einer kurzen Bewegung ausgeführt werden.

**Folgende Zeichen werden nur per Handzeichen aufgezeigt:**



### **Achtung!**

Dieses Zeichen bedeutet „Achtung, nicht bewegen!“  
Es wird eine Faust geballt und diese nach oben gezeigt.  
Alle nachfolgenden Spieler müssen sofort stehen bleiben und die Gegend sichern bzw. auf weitere Befehle warten.



### **Aufbrechen!**

Dieses Zeichen gilt dem Aufbrecher („Breacher“) und bedeutet das diese Tür aufgebrochen werden soll.



### **Eine Linie bilden!**

Das Zeichen bedeutet das sich alle nachfolgenden Spieler in einer Reihe, nebeneinander, aufzustellen und auch so weiter vor zu gehen.



### **Deckung!**

Wenn ein Spieler die Hand auf seinen Helm legt, bedeutet das man ihm Deckung geben bzw. die Umgebung sichern soll.



### **Du!**

Damit ist der Spieler gemeint auf dem gezeigt wird.



### **Ich!**

Man zeigt auf sich selber und bestätigt somit das man selber gemeint oder angesprochen ist.



### **Gas!**

Man kann das Zeichen verschieden deuten:

- Gasmasken aufsetzen
- Achtung, hier ist Gas oder CS
- CS einsetzen



### **Gegner!**

Ein Gegner (verdächtige Person) wurde gesichtet bzw. direkt voraus.



### **Geisel!**

Eine Geisel wurde gesichtet, befindet sich in der Gewalt der verdächtigen Personen.



### **Gruppenführer!**

Bei diesem Zeichen werden drei Finger der freien Hand auf den anderen Arm gelegt. Es signalisiert zum einen, dass der Gruppenführer sich bei einem melden soll oder man somit die aktuelle Position vom Gruppenführer an die Gruppe weitergibt.



### **Hören!**

Man signalisiert damit zum einen „Ich höre“ oder „aufpassen, auf verdächtige Geräusche achten.“



### **Hund!**

Bei diesen Zeichen signalisiert man der Gruppe das man einen Hund entdeckt hat.



### **Kurzwaffe – Pistole!**

Mit diesem Zeichen kann man der Gruppe mitteilen das diese mit der Kurzwaffe weiter vorgehen sollen, oder das die Verdächtige Person mit einer Pistole bewaffnet ist.



### **Langwaffe – Gewehr!**

Mit diesem Zeichen wird der Gruppe angezeigt das die Verdächtige Person mit einem Gewehr bewaffnet ist.



### **Scharfschütze!**

Mit dieser Geste kann man der Gruppe signalisieren das man einen Scharfschützen entdeckt hat, bzw. das man die Unterstützung vom eigenen Scharfschützen, z.B. zur Aufklärung, benötigt.



### **Sehen – Schauen!**

Mit diesem Zeichen signalisiert man, das man entweder selber das Gebiet untersucht bzw. das ein anderer Spieler das Gelände nach verdächtigen Personen oder Gegenständen absuchen soll.



### **Stop!**

Halt, Stop. Nicht weitergehen!



### **Verstanden!**

Das Zeichen hat auch zwei Bedeutungen:

- Ich habe verstanden
- Alles in Ordnung

**Folgende Zeichen werden in einer Handbewegung aufgezeigt:**



### **Aufschließen!**

Bei diesem Zeichen wird die Hand von hinten nach vorne geschwungen und signalisiert somit „alle Aufschließen“ oder „aufrücken“.



### **Aufstellen, neu formieren!**

Dieses Zeichen bedeutet „sich hintereinander hinter mir aufstellen“.

Die Hand wird wie ein Pendel von links nach rechts bewegt.



### **Aufstellen, neu formieren!**

Dieses Zeichen bedeutet, dass man sich in einer Keil-Formation aufstellen soll.

Die Hand wird zu einer Faust geballt und mit einem leichten Schwung hinter den Rücken geschwungen.



### **Beeilung!**

Die Hand wird zu einer Faust geballt und in einer schnellen Bewegung wiederholt von unten nach oben bewegt und bedeutet das man sich beeilen soll.



### **Ducken, langsam!**

Die flache Hand wird langsam nach unten bewegt.

Dieses Zeichen bedeutet das man sich ducken bzw. sich hinknien soll.

Man kann auch damit signalisieren das man etwas langsamer vorgehen sollte.



### **Eindringpunkt!**

Die flache Hand wird in einem Winkel von 90° nach vorne geschwungen und signalisiert somit einen möglichen Punkt um in ein Gebäude einzudringen.



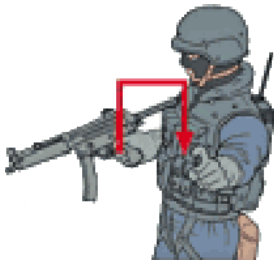
### **Fahrzeug!**

Die Hand wird zu einer Faust geballt und in einer leichten Pendelbewegung von links nach rechts bewegt.



### **Fenster!**

Diese Bewegung zeigt ein Fenster an. Es wird einfach ein kleines, geschlossenes Quadrat in die Luft gemalt.



### **Tür!**

Diese Bewegung zeigt eine Tür an. Es wird ein unten offenes Rechteck in die Luft gemalt.



### **Herkommen, zu mir!**

Einfach mit der flachen Hand zu sich selber winken. Somit signalisiert man, dass sich die anderen Spieler zu seiner eigenen Position bewegen sollen.



### **Marschkolonne!**

Zwei Finger werden zu einem „Haken“ gebogen und eine pendelartige Bewegung von vorne nach hinten durchgeführt. Das bedeutet, dass sich die komplette Gruppe in einer Kolonne fortbewegen soll.



### **Munition!**

Es wird einfach ein leeres Magazin hin und her bewegt. Man signalisiert somit den anderen Spielern das man selber keine Munition mehr hat.



### **Nicht verstanden!**

Wenn man eine Anweisung oder einen Befehl nicht verstanden hat oder nicht ausführen kann, wird die flache Hand vor dem Körper von, links nach rechts, hin und her bewegt.



### **Sammeln!**

Man kreist mit dem Zeigefinger über den Kopf in der Luft und signalisiert somit der Gruppe das man sich sammeln soll.



### **Schrotflinte „PumpGun“**

Mit dieser Geste wird angezeigt das man eine verdächtige Person entdeckt hat, die eine Schrotflinte mit sich führt. Mit der Hand wird ein „Griff“ simuliert, der dann in einer Bewegung von unten nach oben angezeigt wird.

Alle hier gezeigten Taktischen Zeichen kann man untereinander „mischen“ bzw. ganze Sätze damit formulieren und sind beim lautlosen vorgehen unverzichtbar. Selbstverständlich haben diese Zeichen keinen bindenden Charakter und können von jedem Team selber erweitert oder modifiziert werden.